

Name:



XP:

+1W 	+1W 	+1W 	+1 	+1W 	+1 	+1W 	AP-3 	RW×2
---------	---------	---------	--------	---------	--------	---------	----------	----------

STR	KON	BEW	WAH	WIS	PSI
TP		IP		PP	

29	28	27	26	25	24	23	22	21	20
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
-10	-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1
-11	-12	-13	-14	-15	-16	-17	-18	-19	

Ψ Psi-Widerstand

Verteidigung gegen Magische Angriffe. Nutze extra *Psi-Punkte* (PP) für einen Boost nach dem Wurf (jeder PP bringt +1).

WAH	4	4	WIS
	2W		±0

🛡️ Ausweichen

Kann gegen alle Nah- und Fernkampf-Angriffe eingesetzt werden. Ausweichen ist jederzeit erlaubt, auch ohne Ausrüstung.

KON	4	4	BEW
	2W		±0

Name:



XP:

+1W 	+1W 	+1W 	+1 	+1W 	+1 	+1W 	AP-3 	RW×2
---------	---------	---------	--------	---------	--------	---------	----------	----------

STR

KON

BEW

WAH

WIS

PSI

--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--

	TP		IP		PP
--	----	--	----	--	----

Psi-Widerstand

Verteidigung gegen Magische Angriffe. Nutze extra *Psi-Punkte* (PP) für einen Boost nach dem Wurf (jeder PP bringt +1).

WAH **4** **4** WIS

2W ±0

Ausweichen

Kann gegen alle Nah- und Fernkampf-Angriffe eingesetzt werden. Ausweichen ist jederzeit erlaubt, auch ohne Ausrüstung.

KON **4** **4** BEW

2W ±0