

FINALES MONSTER

CHECKLISTE MONSTER-TYP

Szenario #2

Zwischenboss war:

☐ Untot **oder** Magisches Wesen

(Formwandler, Gargoyle, Ghul, Golem, Irrlicht, Mumie, Poltergeist, Skelett, Vampir, Zombie*)

Zwischenboss war:

☐ Lebewesen

(Assassine, Böse Fallenstellerin, Bogenschütze, Dunkler Alchemist, Goblins**, Oger, Ork, Schamane, Schleimkriecher, Schwarzer Ritter, Schwarzmagierin, Söldner, Speerwerferin, Troll)

Szenario #4

Zwischenboss war:

☐ Magier / Fernkämpfer

(Formwandler, Golem, Irrlicht, Poltergeist)

Zwischenboss war:

☐ Nahkämpfer

(Gargoyle, Ghul, Mumie, Skelett, Vampir, Zombie*)

Szenario #4

Zwischenboss war:

☐ Magier / Fernkämpfer

(Böse Fallenstellerin, Bogenschütze, Dunkler Alchemist, Schamane, Schleimkriecher, Schwarzmagierin, Speerwerferin)

Zwischenboss war:

☐ Nahkämpfer

(Assassine, Goblins**, Oger, Ork, Schwarzer Ritter, Söldner, Troll)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte: Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

☐ Ungerade
Initiative

(Formwandler,
Golem) (Irrlicht,
Poltergeist)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte: Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

☐ Ungerade
Initiative

(Gargoyle,
Mumie,
Skelett) (Ghul,
Vampir,
Zombie*)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte: Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

☐ Ungerade
Initiative

(Schleimkriecher,
Schwarz-
magierin,
Speerwerferin) (Böse Fallen-
stellerin, Bogen-
schütze, Dunkler
Alchemist,
Schamane)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte: Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

☐ Ungerade
Initiative

(Oger,
Schwarzer
Ritter,
Söldner) (Assassine,
Goblins**,
Ork, Troll)

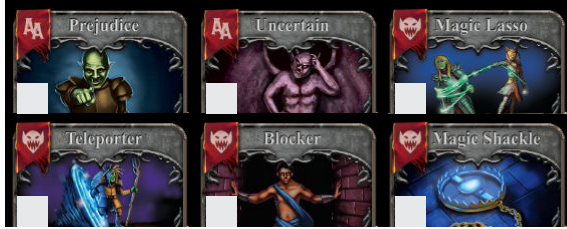
* *Zombie*: Ist das *Finale Monster* ein *Zombie*, sind alle weiteren *Zombies*, die in *Phase F* erscheinen, ganz normale *Zombies* ohne Modifikatoren. Verwendet den schwarzen *Zombie* als das *Finale Monster*.

** *Goblins*: Ist das *Finale Monster* ein *Goblin*, verwendet den schwarzen *Goblin* als das *Finale Monster* und stellt einen zweiten Standard-*Goblin* ohne Modifikatoren zusammen mit dem *Finalen Monster* auf.

CHECKLISTE MODIFIKATOREN

Nach jedem Szenario: Sammelt all Modifikatoren für jeden besiegten *Zwischenboss* dieses Szenarios und **wählt einen** aus, den ihr für das *Finale Monster* markiert. Hat eine Gruppe bereits ein Häkchen, darf kein weiterer Modifikator aus dieser Gruppe gewählt werden. Wählt stattdessen eine andere Gruppe. Ist keine Gruppe mehr verfügbar, wird in diesem Szenario kein Modifikator ausgewählt.

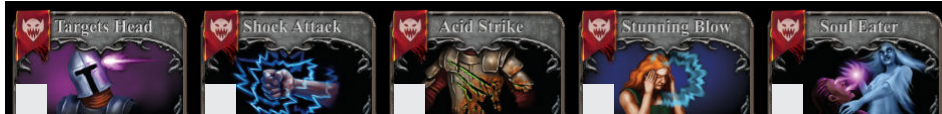
Gruppe 1



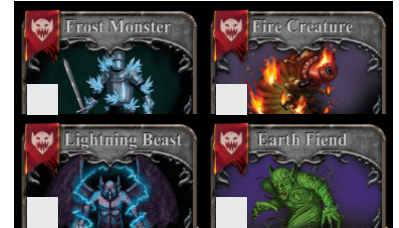
Gruppe 10



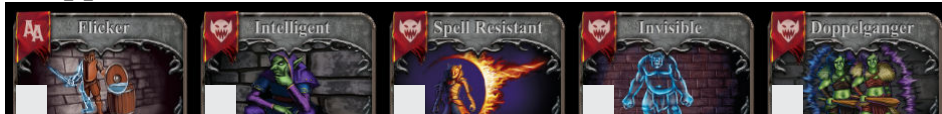
Gruppe 2



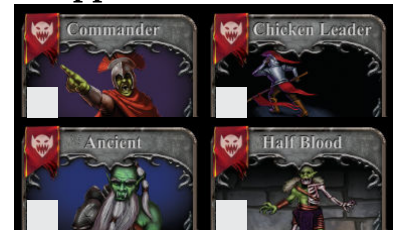
Gruppe 11



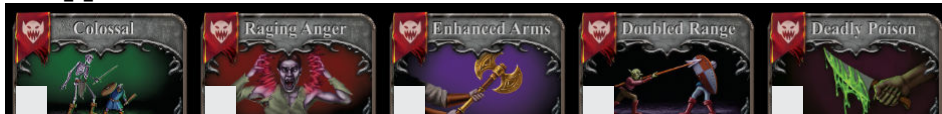
Gruppe 3



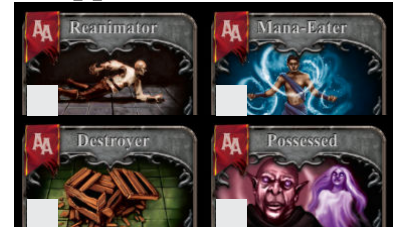
Gruppe 12



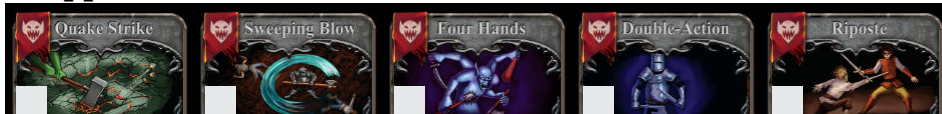
Gruppe 4



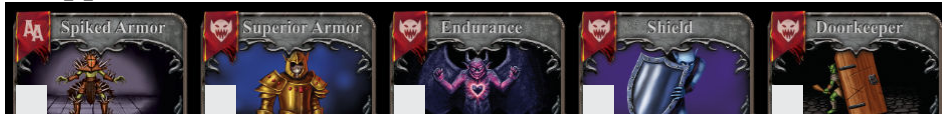
Gruppe 13



Gruppe 5



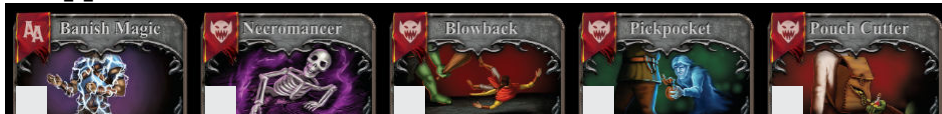
Gruppe 6



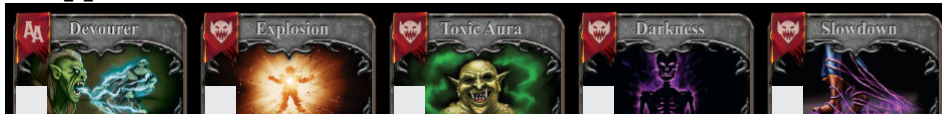
Gruppe 14



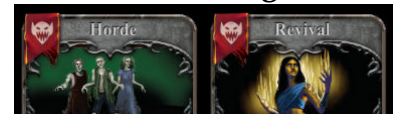
Gruppe 7



Gruppe 8



Nicht verwendet, ignorieren



Gruppe 9

