

FINALES MONSTER

CHECKLISTE MONSTER-TYP

Szenario #2

Zwischenboss war:

☐ Untot **oder** Magisches Wesen

(Formwandler, Gargoyle, Ghul, Golem, Irrlicht, Mumie, Poltergeist, Skelett, Vampir, Zombie*)

Zwischenboss war:

☐ Lebewesen

(Assassine, Böse Fallenstellerin, Bogenschütze, Dunkler Alchemist, Goblins**, Oger, Ork, Schamane, Schleimkriecher, Schwarzer Ritter, Schwarzmagierin, Söldner, Speerwerferin, Troll)

Szenario #4

Zwischenboss war:

☐ Magier / Fernkämpfer

(Formwandler, Golem, Irrlicht, Poltergeist)

Zwischenboss war:

☐ Nahkämpfer

(Gargoyle, Ghul, Mumie, Skelett, Vampir, Zombie*)

Szenario #4

Zwischenboss war:

☐ Magier / Fernkämpfer

(Böse Fallenstellerin, Bogenschütze, Dunkler Alchemist, Schamane, Schleimkriecher, Schwarzmagierin, Speerwerferin)

Zwischenboss war:

☐ Nahkämpfer

(Assassine, Goblins**, Oger, Ork, Schwarzer Ritter, Söldner, Troll)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

(Formwandler,
Golem)

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Ungerade
Initiative

(Irrlicht,
Poltergeist)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

(Gargoyle,
Mumie,
Skelett)

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Ungerade
Initiative

(Ghul,
Vampir,
Zombie*)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

(Schleimkriecher,
Schwarz-
magierin,
Speerwerferin)

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Ungerade
Initiative

(Böse Fallen-
stellerin, Bogen-
schütze, Dunkler
Alchemist,
Schamane)

Szenario #6

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Gerade
Initiative

(Oger,
Schwarzer
Ritter,
Söldner)

Zwischen-
gegner hatte:

☐ Ungerade
Initiative

(Assassine,
Goblins**,
Ork, Troll)

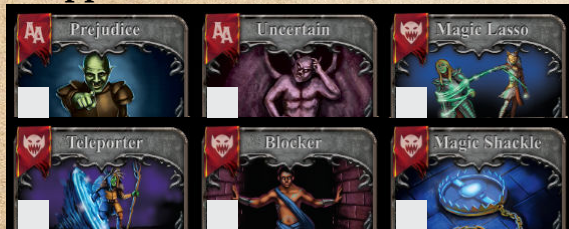
* **Zombie**: Ist das Finale Monster ein Zombie, sind alle weiteren Zombies, die in Phase F erscheinen, ganz normale Zombies ohne Modifikatoren. Verwendet den schwarzen Zombie als das Finale Monster.

** **Goblins**: Ist das Finale Monster ein Goblin, verwendet den schwarzen Goblin als das Finale Monster und stellt einen zweiten Standard-Goblin ohne Modifikatoren zusammen mit dem Finalen Monster auf.

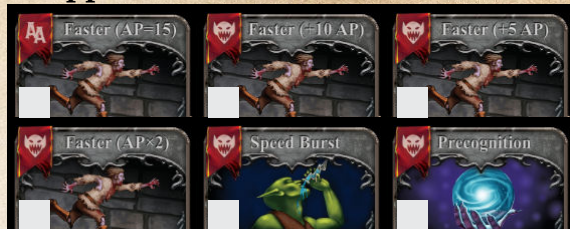
CHECKLISTE MODIFIKATOREN

Nach jedem Szenario: Sammelt all Modifikatoren für jeden besiegten *Zwischenboss* dieses Szenarios und **wählt einen** aus, den ihr für das *Finale Monster* markiert. Hat eine Gruppe bereits ein Häkchen, darf kein weiterer Modifikator aus dieser Gruppe gewählt werden. Wählt stattdessen eine andere Gruppe. Ist keine Gruppe mehr verfügbar, wird in diesem Szenario kein Modifikator ausgewählt.

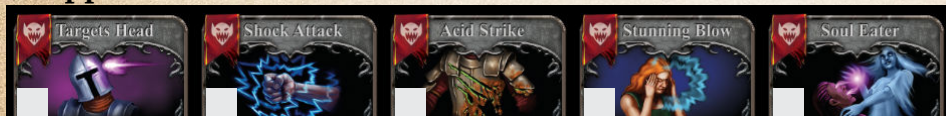
Gruppe 1



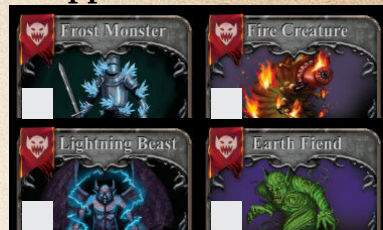
Gruppe 10



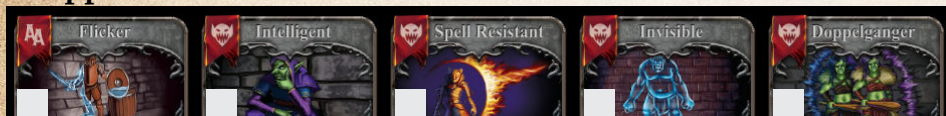
Gruppe 2



Gruppe 11



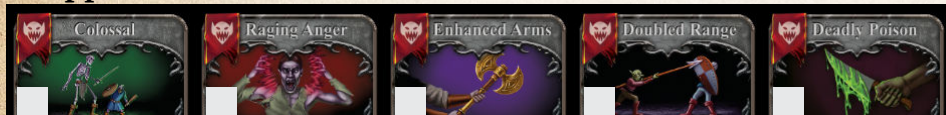
Gruppe 3



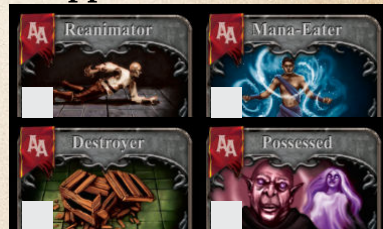
Gruppe 12



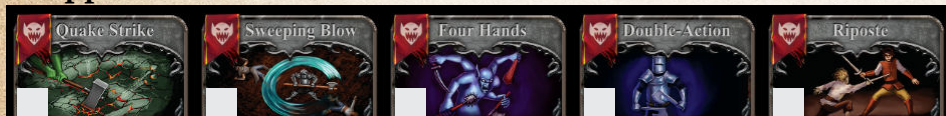
Gruppe 4



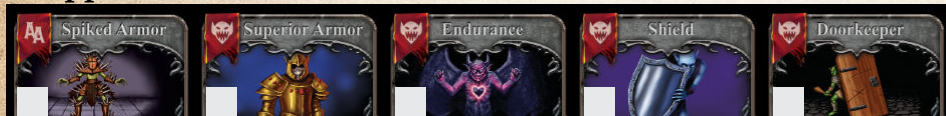
Gruppe 13



Gruppe 5



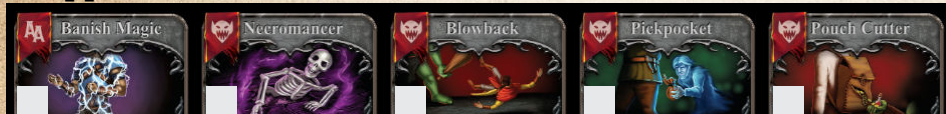
Gruppe 6



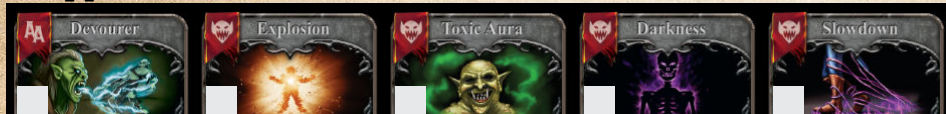
Gruppe 14



Gruppe 7



Gruppe 8



Gruppe 9



Nicht verwendet, ignorieren

