



Game phases

XP

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

A. Rundenmarker +1

B. Neue Shop Items

C. Initiative-Wurf

D. Aktions-Phase:

Laufen / Springen
Angreifen / Zauber
Gegenstände tauschen
Gegenstände reparieren

E. Vergiftungen

KON+WIS+2D
MW 28+[2×ML]

F. Spezial-Aktionen

Mods, Fallen, Zombies,
weitere Aktionen

G. Doom Counter:

+1 Feld für jeden
Raum mit Charakteren
+1 Feld falls keine
Tür geöffnet
Auswirkungen sofort!

H. Level up:

XP verwenden, HP / IP /
PP berechnen, Helden
Bonus in Einzel-
szenarien, Regeneration

I. Shop Items kaufen
oder weglegen



Game phases

XP

- 0
- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18

A. Rundenmarker +1

B. Neue Shop Items

C. Initiative-Wurf

D. Aktions-Phase:

- Laufen / Springen
- Angreifen / Zauber
- Gegenstände tauschen
- Gegenstände reparieren

E. Vergiftungen

KON+WIS+2D
MW 28+[2×ML]

F. Spezial-Aktionen

- Mods, Fallen, Zombies,
- weitere Aktionen

G. Doom Counter:

- +1 Feld für jeden
- Raum mit Charakteren
- +1 Feld falls keine
- Tür geöffnet
- Auswirkungen sofort!

H. Level up:

- XP verwenden, HP / IP /
- PP berechnen, Helden
- Bonus in Einzel-
- szenarien, Regeneration

I. Shop Items kaufen
oder weglegen

XP

Game phases

A. Rundenmarker +1

B. Neue Shop Items

C. Initiative-Wurf

D. Aktions-Phase:

Laufen / Springen
Angreifen / Zauber
Gegenstände tauschen
Gegenstände reparieren

E. Vergiftungen

KON+WIS+2D
MW 28+[2xML]

F. Spezial-Aktionen

Mods, Fallen, Zombies,
weitere Aktionen

G. Doom Counter:

+1 Feld für jeden
Raum mit Charakteren
+1 Feld falls keine
Tür geöffnet
Auswirkungen sofort!

H. Level up:

XP verwenden, HP / IP /
PP berechnen, Helden
Bonus in Einzel-
szenarien, Regeneration

I. Shop Items kaufen
oder weglegen



Game phases

- A. Round marker +1
- B. New shop items
- C. Roll for initiative
- D. Action phase:
Walk / Jump
Attack / Spells
Exchange items
Repair items
- E. Poison
CON+WIS+2D
TN 28+[2×ML]
- F. Special actions
(Mods, Traps, Zombies)
- G. Doom counter:
+1 step for any
Tile with players
+1 step if no door
was opened
Effects immediately!
- H. Level up:
Use XP, calculate
HP / IP / PP,
hero bonus in
single scenarios,
Regeneration
- I. Buy or remove
shop items

